# **Documento de Estilo de Código**.

Para la implementación de la user story, utilizamos tecnología WEB. Esto implica:

* Framework Angular CLI
* Lenguaje HTML
* Hojas de Estilo CSS
* Bootstrap

**ANGULAR**

<https://medium.com/angular-chile/buenas-pr%C3%A1cticas-en-angular-74663897c059>

<https://www.happycoding.es/angular-buenas-practicas-2021/>

Para trabajar con Angular CLI, seguimos una serie de buenas prácticas detalladas a continuación:

* **Estructura de Archivos**

Angular CLI nos provee la facilidad de crear un proyecto con una estructura predefinida a través de comandos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Utilizamos esto como base y definimos dos carpetas nuevas denominadas:

* direccion-envio
* medio-de-pago

*Insertar imagen de la estructura de archivos.*

* **Nombres de variables y archivos**

Se definieron nombres de variables y funciones lo mas claros posibles, como así también los nombres de archivos respetan las siguientes reglas de nombrado..

* **Organización del Código**

Para estructurar el código definimos que las clases (componentes y servicios) sean nombradas con formato upper camel case y los métodos con formato camel case.

Además los componentes poseen el sufijo Component.

Se colocan primero los imports, luego propiedades y por último métodos.

Colocamos comentarios cortos que aclaran el código para el equipo.

**CSS**

<https://code.tutsplus.com/es/tutorials/30-css-best-practices-for-beginners--net-6741>

Utilizamos clases y etiquetas para poder darle estilo a la pagina.

Estructurar la hoja de estilos: primero clases genéricas como h1, body, etc. Luego clases nuevas, después etiquetas, etc.